

Табела 5.1 Спецификација предмета на студијском програму докторских студија

<b>Назив предмета: ИНТЕРАКТИВНА МУЛТИМЕДИЈА 4А</b>		
<b>Наставник или наставници</b> (презиме, средње слово име): <b>Јованић М. Александра</b>		
<b>Статус предмета: изборни</b>		
<b>Број ЕСПБ: 12</b>		
<b>Услов: Интерактивна мултимедија 3А</b>		
<b>Циљ предмета</b> Надоградња знања неопходних за конципирање, дизајнирање и реализацију сложеног интердисциплинарног пројекта.		
<b>Исход предмета</b> Конципиран и реализован сложени интердисциплинарни интерактивни мултимедијални пројекат.		
<b>Садржај предмета</b>  <i>Теоријска настава</i> Конципирање сложеног интердисциплинарног пројекта.  <i>Практична настава: демонстрације, други облици наставе, Студијски истраживачки рад</i> Реализација пројекта у софтверу <i>Adobe Flash</i> .  <i>Методске јединице по недељама:</i> (1-7) Осмишљавање пројекта. Иницијална истраживања. Критичке радионице. (8-15) Реализација пројекта		
<b>Препоручена литература</b>  1. Paul, C. (2003) <b>Digital Art</b> . Thames & Hudson. London. UK. 2. Rosenzweig, G (2002) <b>Flash MX Actionscript for Fun&amp;Games</b> . QUE. 3. Moock, C (2007) <b>Essential ActionScript 3.0</b> . O'Reily. 4. Crawford, C (1984) <b>The Art of Computer Game Design</b> . Mcgraw-Hill Osborne Media. 5. Paul, C. (2003) <b>Digital Art</b> . Thames & Hudson. London. UK. 6. Picot, E. (2009) <b>Play on Meaning? – Computer games as art. The Hyperliterature Exchange and Furtherfield</b> . 7. Salen, K., Zimmerman, E. (2004) <b>Rules of Play: Game Design Fundamentals</b> . The MIT Press. 8. Reinhardt, R. (2006) <b>Flash MX 2004 ActionScript Bible</b> . Wiley. 9. Makar, J (2002) <b>Macromedia® Flash™ MX Game Design Demystified: The Official Guide to Creating Games with Flash</b> . Peachpit Press.		
Број часова активне наставе 9	предавања: 1	Студијски истраживачки рад: 8
<b>Методе извођења наставе</b> предавања, консултације, студијски истраживачки рад		
<b>Оцена знања (максимални број поена 100)</b>		
Предиспитне обавезе		
активност у току предавања	10	
присуство на настави	10	
реализација пројектата током семестра		30
Завршни испит		
испитни пројекат	50	