

Табела 5.1 Спецификација предмета на студијском програму докторских студија

Назив предмета: ИНТЕРАКТИВНА МУЛТИМЕДИЈА ЗА		
Наставник или наставници (презиме, средње слово име): Јованић М. Александра		
Статус предмета: изборни		
Број ЕСПБ: 10		
Услов: Интерактивна мултимедија 2		
Циљ предмета Усвајање знања неопходних за креирање сложеног интердисциплинарног пројекта, надоградња знања из области интерактивне мултимедије, овладавање комплексним комбиновањем знања и искуства.		
Исход предмета Стечена знања неопходна за креирање мултимедијалног плејера. Надоградња технике програмирања и упознавање са објектно оријентисаним начином програмирања. Упознавање са напредним коришћењем дизајна и интерактивне анимације у процесу израде елемената модерног интерфејса апликације.		
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Комбинација техника: Flash, звук, HTML i XML. Објектно програмирање. <i>Практична настава: демонстрације, други облици наставе, Студијски истраживачки рад</i> Реализација пројекта у софтверу <i>Adobe Flash</i> . <i>Методске јединице по недељама:</i> (1-3) Креативне употребе комбинација техника – реализација малих пројеката. (4-7) Објектно програмирање (8-15) Реализација пројекта – дизајн и програмирање корисничког интерфејса за музички плејер		
Препоручена литература 1. Paul, C. (2003) Digital Art . Thames & Hudson. London. UK. 2. Rosenzweig, G (2002) Flash MX Actionscript for Fun&Games . QUE. 3. Moock, C (2007) Essential ActionScript 3.0 . O'Reily.		
Број часова активне наставе 9	предавања: 1	Студијски истраживачки рад: 8
Методе извођења наставе предавања, консултације, студијски истраживачки рад		
Оцена знања (максимални број поена 100)		
Предиспитне обавезе		
активност у току предавања	10	
присуство на настави	10	
реализација пројекта током семестра		30
Завршни испит		
испитни пројекат	50	